

**OBIETTIVI MINIMI INFORMATICA – IV B SIA**  
**ANNO SCOLASTICO 2023-24**

---

**DOCENTI:** PROF.SSA NADIA ORLANDO – PROF. UMBERTO GATTELLA

---

- Ripasso argomenti svolti anno precedente (algoritmica e HTML)
- Linguaggio JS:
  - Caratteristiche principali
  - Strumenti di lavoro
  - Tipi di dati
  - Variabili, costanti e dichiarazioni
  - Operatori aritmetici, logici, relazionali
  - Conversioni tra tipi di dati
  - Istruzioni condizionali if, if-else if, switch
  - Iterazioni di base while, do while
  - Ciclo for
  - Funzioni, variabili locali e globali
  - Oggetti e metodi: concetti base
  - Funzioni matematiche, oggetto Math
  - Stringhe in JS, oggetto String
  - Array
- - Albero del DOM
    - Accedere agli elementi: metodi getElementById(), getElementsByClassName(), getElementsByTagName()
    - Accedere/aggiornare il contenuto di un elemento: proprietà innerHTML, innerText, metodo document.write()
  - Form HTML
    - Tag input, parametri type, name, minlength, maxlength, placeholder
    - Validazione form
  - CSS
    - Uso interno/Esterno di un CSS
    - Selettori CSS: di tipo, di classe, di ID
    - Gestione del colore: di primo piano, di sfondo tramite valori RGB, codici Esadecimali, Nomi
    - Gestione del testo: famiglia, dimensione, formattazione, allineamento
    - Gestione contenitori: bordi, margini, padding
    - Gestione elenchi e tabelle
    - Pseudoclassi

**LA PROVA DI RECUPERO CONSISTERÀ IN UNA PROVA SCRITTO/PRATICA IN CUI VERRÀ RICHIESTA LA CODIFICA DI ALGORITMI TRAMITE LINGUAGGI HTML/CSS/JS. ACQUISIZIONE DEI DATI TRAMITE FORM. UTILIZZO DI FUNZIONI SIA PER VERIFICARE L'INPUT INSERITO CHE PER SCOMPORRE PROBLEMATICHE COMPLESSE. FUNZIONI CON E SENZA PARAMETRI.**

**A SEGUIRE DISCUSSIONE DELL'ELABORATO SVOLTO.**

**MATERIALE PER ESERCITAZIONI DISPONIBILE SU CLASSROOM CORSO DEI DOCENTI.**

VITERBO, 06/06/2024

**GLI INSEGNANTI**  
**PROF.SSA NADIA ORLANDO**  
**PROF. UMBERTO GATTELLA**